<http://megaboxers.jimdo.com>

Este codigo va en el boton de borrar igualito

on (release){

pantalla.text = ""

}

Este código en el x2 en el equis al cuadrado

on(press){

 function cuadrado(x:Number) {

 return Math.pow(x, 2);

}

var y:Number = cuadrado(pantalla.text);

pantalla.text=y;

 }

En el de dividir este

on(release){

 maths="/"

 number1=pantalla.text;

 pantalla.text=""

}

El de el 1 es este

on (release){

pantalla.text = pantalla.text +1

}

El de el 2 es este

on (release){

pantalla.text = pantalla.text +2

}

El de el 3 es este

on (release){

pantalla.text = pantalla.text +3

}

El de el 4 es este

on (release){

pantalla.text = pantalla.text +4

}

El de el 5 es este

on (release){

pantalla.text = pantalla.text +5

}

El de el 6 es este

on (release){

pantalla.text = pantalla.text +6

}

El de el 7 es este

on (release){

pantalla.text = pantalla.text +7

}

El de el 8 es este

on (release){

pantalla.text = pantalla.text +8

}

El de el 9 es este

on (release){

pantalla.text = pantalla.text +9

}

El de el 0 es este

on (release){

pantalla.text = pantalla.text +0

}

El de el punto . es este

on (release) {

 cris.text = cris.text+".";

}

El de el gual = es este

on(release){

 number2 = pantalla.text;

if(maths=="+")

 answer =int(number1)+int(number2)

 cris.text = answer

 if(maths=="-")

 answer =int(number1)-int(number2)

 cris.text = answer

 if(maths=="\*")

 answer =int(number1)\*int(number2)

 cris.text = answer

 if(maths=="/")

 answer =int(number1)/int(number2)

pantalla.text = answer

}

El de el mas + es este

on(release){

 maths="+"

 number1=pantalla.text;

 pantalla.text=""

}

El de el por \* es este

on(release){

 maths="\*"

 number1=pantalla.text;

 pantalla.text=""

}

El de el menos - es este

on(release){

 maths="-"

 number1=pantalla.text;

 pantalla.text=""

}

El de el división / es este

on(release){

 maths="/"

 number1=pantalla.text;

 pantalla.text=""

}